

INDICE

<i>Prefazione</i>	v
1. I METODI	1
2. LA STRUTTURA DI VARIABILI E L'APPLICAZIONE DEI METODI NELLA STRUTTURA DI VARIABILI.	7
3. LE IMMAGINI	41
4. LE IMMAGINI 3D	57
5. I VIDEO	95
6. I VIDEO 3D	97
7. GLI AUDIO	99
8. GLI AUDIOVIDEO	113
9. GLI AUDIOVIDEO 3D	117
10. LE IMMAGINI CREABILI DALLA "MACCHINA CREA IMMAGINI" CHE SONO IDENTICHE A FOTOGRAFIE.	121
11. LE IMMAGINI INVENZIONE	127

12.	LA “MACCHINA CREA FRASI” È LA “MACCHINA CREA IMMAGINI”	145
13.	I PRODOTTI DERIVATI DALLA RICOMBINAZIONE DELLE FRASI E DELLE IMMAGINI	151
14.	CONCLUSIONI	153